



+ **MIREGO**

Intéressé par le développement mobile?

Chez Mirego, nous aidons nos clients à innover et à se réinventer grâce à la mobilité. Nous sommes une équipe de plus de 90 passionnés qui travaillent chaque jour à créer des produits exceptionnels qui améliorent la vie de leurs utilisateurs. Et *pour une seconde fois aux CS Games*, nous vous proposons une compétition dédiée spécialement au développement d'applications mobiles!

En **3 heures**, vous pourrez nous démontrer vos compétences et aptitudes dans ce domaine en constante ascension. Afin de vous offrir le meilleur environnement de développement possible, nous vous proposons d'utiliser **votre propre ordinateur**, avec les outils que vous désirez et le système de votre choix (*Windows, Mac ou Linux*).

Vous aurez donc le choix de développer sur **iOS** ou **Android**. Nous vous fournirons des projets de base équivalents pour chacune des deux plateformes, donc vous ne serez pas désavantagés à choisir l'une ou l'autre. Cependant, *vous devez être confortable avec la plateforme choisie*, puis votre ordinateur doit être configuré pour y permettre le développement.

Vous trouverez les pré-requis pour chacune des plateformes à la seconde page de ce document.

Assurez-vous de bien suivre ces étapes **avant** le début de notre épreuve, car la période de travail ne sera pas suffisante pour configurer votre environnement, apprendre le SDK de la plateforme **et** produire une solution à notre problème. Nous vous souhaitons la meilleure des préparations pour cet événement, qui arrive à grands pas déjà.

Nous avons très hâte de vous y voir!

L'équipe Mirego



CS GAMES 17

MOBILE COMPETITION

iOS

- Version actuelle de Xcode (8.2.1)
- Version récente du iOS SDK (10.0 ou ultérieure)
- Un environnement fonctionnel, où vous pouvez exécuter un projet dans le *Simulateur iOS*

Vous pouvez télécharger notre exemple de projet (<https://github.com/mirego/csgames-sample-ios>) et suivre les instructions pour l'exécuter dans un appareil simulé. Si l'application s'ouvre correctement, votre système devrait être prêt pour l'épreuve.

Assurez-vous d'être familier avec le iOS SDK, et que les mots **Swift**, **UIKit**, **View Controller** et **Cocoapods** ne vous paraissent pas inconnus. Le plus vous en saurez au sujet de la plateforme, le plus efficace vous serez dans le temps limité de la compétition.

Android

- Version actuelle de Android Studio (2.3)
- Version récente du Android SDK (API 23 ou ultérieure)
- Un environnement fonctionnel, où vous pouvez exécuter un projet dans un *Android Virtual Device*

Vous pouvez télécharger notre exemple de projet (<https://github.com/mirego/csgames-sample-android>) et suivre les instructions pour l'exécuter dans un appareil virtuel. Si l'application s'ouvre correctement, votre système devrait être prêt pour l'épreuve.

Assurez-vous d'être familier avec le Android SDK, et que les mots **Java**, **Package**, **Activity** et **Gradle** ne vous paraissent pas inconnus. Le plus vous en saurez au sujet de la plateforme, le plus efficace vous serez dans le temps limité de la compétition.